

平成28年度1学期

4/23

組織を動かす ゲームで学ぶ 組織マネジメント

組織を動かすには、部門内のマネジメントのほかに部門間で協力して成果をめざすことが求められます。

本部と支店間、営業部門と事務部門の連携をテーマに他部署との協力、コミュニケーションにおける問題点やあり方をゲームを使って体験的に学ぼうとするものです。

第1回 4/23 (土)
9:00~12:00
【マネジメント】

講師：日本文理大学
教授 橋本 堅次郎 氏



平成28年1学期 カリキュラム
第1回 4/23 マネジメント
第2回 5/21 地域活性化
第3回 6/18 店舗運営・改善
第4回 7/16 ものづくり革命
第5回 9/17 共に創る

参考図書：著者名.書名.出版社
ジョセフ・H・ボイエット他2名.経営革命大全 新装版.日本経済新聞出版社

※受講料無料

申込締切：4/20 (水)



読む



視聴する



グループ討議



体験する



教える



地域創生人材